ChatGPT:  
  
Quiero hacer una app que pueda de alguna manera distribuir/vender por medio de Googple Play para Android.

Se que existen hoy muchas alternativas, me gustaria usar la mas sencilla, basandome principalmente en herramientas de google.

La idea de la app es la siguiente:

1. Generar una app con diseño atractivo para niños y adolescentes, poder colocar un logo, nombre, bienvenida, e instrucciones de la app. La app debe de verse bien en cualquier smartphone
2. Contenido apto para niños con un fuerte filtro de cosas para adultos
3. Generar con AI un cuento e imagenes alusivas al mismo
4. Al final debe poderse imprimir en .pdf incluyendo el texto e imagenes generadas

Como debe funcionar la app:

- Programa: Dar la bienvenida a la app y explicar las instrucciones de manera breve y concisa explicado para niños

- Programa: Pedir el nombre del usuario

- Usuario: Escribe su nombre y da enter o siguiente

- Programa: Pedir la edad del usuario

- Usuario: Escribe su edad y da enter o siguiente

- Programa: Pedir cuantas iteraciones tendra el cuento (minimo 3 maximo 5) en plan gratis, mayor a 5 en add pagado

- Usuario: Escribe cuantas interacciones quiere, en caso de ser mayor a 5 sugerir pagar el plan premium, sino continuar con 5 o menos interacciones.

- Programa: Dar una breve resumen a manera de introduccion y solicitar la primera linea de la historia, solicitandola de manera que atraiga al usuario por ejemplo: "Hola Daniel, HistoriaApp esta lista para desarrollar tu cuento en 3 iteraciones, te invito a que escribas el inicio de tu aventura, solo necesitas dar una corta idea de lo que estas imaginando, asi que pon a volar tu imaginacion y cuentame el inicio"

- Usuario: Mi perro vio un duende en la cocina de la casa

- Programa: Lee el input del usuario, genera una imagen alusiva a la introduccion a la historia. Las imagenes siempre deberan tener el mismo estilo, un estilo de caricatura, bonito, con colores vivos, pasteles, llenos de ilusion, etc. Las imagenes siempre tendran el mismo tamaño, optimo para desplegarse en cualquier pantalla de smartphone.

- Programa: Una vez generada la imagen a continuacion el programa indicara: Daniel me parece muy bueno el inicio de tu historia, vamos, te voy a ayudar a hacerla super emocionante, aqui te doy 3 opciones para continuar:

- Programa: Aqui inicia la primera interaccion de la historia

- Programa: La IA genera 3 posibles continuaciones de la historia con maximo 20 palabras cada una. Deben ser diferentes creativas y de fantasia, de suspenso, de amor, tristes, divertidas, de miedo, de accion, etc pero siempre para niños por ejemplo:

Opcion 1: Si quieres que el perro pueda hablar con el duende y convencerlo de salir

Opcion 2: Deseas que tu perro lo encuentre y se ponga a jugar con el

Opcion 3: Desafortunadamente el duende es malo y espanto a tu perro

- Usuario: Selecciona una de las 3 opciones, escribe por ejemplo la Opcion 2

- Programa: La IA genera la continuacion de la historia usando la opcion dos como input para desarrollarla, aquí la historia tendrá al menos entre 100 y 200 palabras por ejemplo: “Es increíble, Huesos el perrito después de ver al duende en la cocina corrio por todos lados buscandolo. Busco en la alacena, en las despensas, en los cajones, en todos lados pero no aparecía. Afortunadamente su olfato detecto una brisa que llegaba de arriba de su cabeza, volteo y de primera no pudo ver nada, pero fijo bien su mirada y en el ventilador el duende daba vueltas y vueltas sin parar, el duende estaba aun mas verde de lo que ya era de tanto dar vueltas, Huesitos se dio cuenta y…”  
- Programa: Aqui termina la primera interacción de la historia

- Programa: Antes de continuar con la segunda interaccion en este punto el programa generara una imagen basándose en la historia hasta este punto. Por ejemplo en este caso seria la de un perrito viendo hacia un ventilador del cual un duende cuelga dando vueltas.

- Programa: Aqui termina la primera interacción de la historia

- Programa: Aqui inicia la segunda interacción de la historia

- Programa: El programa entonces basándose en la historia que genero en la interaccion uno ahora dará 3 nuevas opciones al usuario por ejemplo:   
Daniel, para continuar la historia necesito también de tu ayuda, dime como continua la historia?

Opcion 1: Huesitos salta y salta hasta que alcanza a sujetar al duende

Opcion 2: El duende sale volando chocando con una pared

Opcion 3: El duende logra soltarse del ventilador y cae sobre Huesitos  
- Usuario: Selecciona una de las 3 opciones, escribe por ejemplo la Opcion 1  
- Programa: La IA genera la continuación de la historia usando la opcion uno como input para desarrollarla, aquí la historia tendrá al menos entre 100 y 200 palabras por ejemplo: “Huesitos al ver al duende dar vueltas en el ventilador empezó a girar y girar como hacen los perros, al mismo tiempo brincaba tratando de atrapar al duende con su hocico, después de intentarlo varias veces por fin logro sujetarlo para bajar al duende, Huesitos espera un poco a que se le pase lo mareado al duende y le pregunta su nombre y también le pregunta que hace en la casa…”

- Programa: Aqui termina la segunda interacción de la historia

- Programa: Antes de continuar con la tercera interaccion en este punto el programa generara una imagen basándose en la historia hasta este punto. Por ejemplo en este caso seria la de un perrito dando vueltas sujetando al duende con el hocico para bajarlo del ventilados.

- Programa: Aqui termina la segunda interacción de la historia

- Programa: Aqui inicia la tercera interacción de la historia

- Programa: El programa entonces basándose en la historia que genero en la interaccion dos ahora dará 3 nuevas opciones al usuario por ejemplo:   
Daniel, para continuar la historia necesito también de tu ayuda, dime como continua la historia?

Opcion 1: El duende le responde a Huesitos su nombre y dice que quiere comida

Opcion 2: El duende no le dice su nombre y corre escapando de la casa

Opcion 3: Le dice su nombre a Huesitos pero estaba tan mareado que vomito  
- Usuario: Selecciona una de las 3 opciones, escribe por ejemplo la Opcion 3  
- Programa: La IA genera la continuación de la historia usando la opcion tres como input para desarrollarla. Como la iteración 3 es la ultima (ya que el usuario selecciono 3 iteraciones) aquí la historia tendrá al menos entre 200 y 300 palabras para terminar la historia: “Ya en el piso nuevamente despues de haber haber sido salvado por Huuesitos, el duende le dice su nombre el cual es Diamantin, pero esta tan mareado que empieza a vomitar por todos lados, su vomito era dulce de algodón de azúcar de muchos colores, Huesitos empezó a lamer todo el algodón mientras se le pegaba por todo el cuerpo, Huesitos acabo todo lleno de algodón de azúcar, al igual que el duende y la cocina, fue increíble dijo Diamantin, nunca me había pasado esto, se lo contare a toda mi familia para reir todo el dia. Huesitos despues de lamer casi todo el algodón de azúcar le dijo que se subiera en el para acompañarlo al jardín donde Diamantin vive con su familia. Se despidieron sonriendo y felices por haberse hecho amigos, quedaron de verse pronto para una nueva aventura!!!”

- Programa: Antes de terminar en este punto el programa generara una imagen basándose en la historia hasta este punto. Por ejemplo en este caso seria la de un duende vomitando algodón de azúcar de colores por todos lados, sobre el perro, sobre toda la cocina, etc.

- Programa: Aqui termina la tercera interacción de la historia. Y al ser la ultima entonces el programa continua con lo siguiente.

- Programa: Daniel, ha sido una historia muy divertida, te ha gustado? Espero que si tanto como a mi. Si deseas conservar tu cuento da click en generar .pdf sino simplemente da click en regresar al inicio y podras iniciar una nueva aventura.

- Usuario: El usuario decide si guardar la historia en .pdf y descargarla o si regresa al inicio para una nueva aventura.

- Programa: Si el usuario escoge generar .pdf, entonces el programa deberá gererar un .pdf conteniendo lo siguiente:

1. Portada: Un dibujo grande que incluya todos los elementos relevantes de toda la historia, momentos divertidos, tristes, de sorpresa o CLAVES de la historia. Tambien incluirá u nombre para la historia que generara la IA y deberá colocar hasta abajo el nombre del usuario y la fecha.  
2. Despues de la portada vienen las imágenes y el cuento generados tal y como transcurrio la historia, 1ra imagen y la historia, 2da imagen y la historia, 3ra imagen y la historia. En esta parte solo debe incluirse el cuento, no debe de incluirse las opciones a escoger ni el número de interaccion nada, solamente la historia.

3. Ultima página. En una última pagina incluir un tipo disclaimer en el que se indica que el contenido fue generado por IA, que a veces la IA puede alusinar o generar respuestas incoherentes o incorrectas. Tambien un deslinde de responsabilidades para la app y su creador en caso de que la IA genere algo que pueda alterar de cualquier manera al usuario. Algo que indique que la app siempre debe usarse bajo supervisión paterna o de un adulto y que es 100 por ciento responsabilidad del padre o tutor dar permiso a su hijo para el uso de la app.  
4. Hasta debajo de la ultima pagina incluir como pie de pagina una leyenda que diga algo sobre Todos los derechos reservados, 2025. Algo que haga ver que la app esta protegida para evitar plagio.  
- Programa: Despues de generar el .pdf deberá permitirse al usuario descargar el documento. Una vez descargado el documento de manera exitosa, la app deberá volver al inicio para invitar al usuario a generar una nueva historia. En caso de que el usuario no haya solicitado el .pdf entonces al terminar la historia deberá preguntar si desea volver al inicio, de ser asi deberá apretar inicio o home para iniciar una nueva aventura.

ChatGPT: Ahora dime tu estrategia para lograr lo que te solicite al inicio, si tienes preguntas hazlas para que no tengas dudas sobre la app y el proceso.

Hola como referencia este chat es continuacion del chat que guardaste llamado: Aiventura antes de PDF. Y ahora vas a guardar este como Aiventura generacion de PDF.

Este fue el prompt original y ya avanzamos mucho hasta la parte en que termina la historia. Hasta este punto no hemos generado ninguna imagen pues decidimos dejarlo para el final. Ahora toca generar la imagen del cuento utilizando toda la historia generada cono input para generar algo alusivo a la historia y que sirva de portada despues del .pdf que se va a generar.

El prompt inicial fue:

ChatGPT:

Quiero hacer una app que pueda de alguna manera distribuir/vender por medio de Googple Play para Android.

Se que existen hoy muchas alternativas, me gustaria usar la mas sencilla, basandome principalmente en herramientas de google.

La idea de la app es la siguiente:

1. Generar una app con diseño atractivo para niños y adolescentes, poder colocar un logo, nombre, bienvenida, e instrucciones de la app. La app debe de verse bien en cualquier smartphone

2. Contenido apto para niños con un fuerte filtro de cosas para adultos

3. Generar con AI un cuento e imagenes alusivas al mismo

4. Al final debe poderse imprimir en .pdf incluyendo el texto e imagenes generadas

Como debe funcionar la app:

- Programa: Dar la bienvenida a la app y explicar las instrucciones de manera breve y concisa explicado para niños

- Programa: Pedir el nombre del usuario

- Usuario: Escribe su nombre y da enter o siguiente

- Programa: Pedir la edad del usuario

- Usuario: Escribe su edad y da enter o siguiente

- Programa: Pedir cuantas iteraciones tendra el cuento (minimo 3 maximo 5) en plan gratis, mayor a 5 en add pagado

- Usuario: Escribe cuantas interacciones quiere, en caso de ser mayor a 5 sugerir pagar el plan premium, sino continuar con 5 o menos interacciones.

- Programa: Dar una breve resumen a manera de introduccion y solicitar la primera linea de la historia, solicitandola de manera que atraiga al usuario por ejemplo: "Hola Daniel, HistoriaApp esta lista para desarrollar tu cuento en 3 iteraciones, te invito a que escribas el inicio de tu aventura, solo necesitas dar una corta idea de lo que estas imaginando, asi que pon a volar tu imaginacion y cuentame el inicio"

- Usuario: Mi perro vio un duende en la cocina de la casa

- Programa: Lee el input del usuario, genera una imagen alusiva a la introduccion a la historia. Las imagenes siempre deberan tener el mismo estilo, un estilo de caricatura, bonito, con colores vivos, pasteles, llenos de ilusion, etc. Las imagenes siempre tendran el mismo tamaño, optimo para desplegarse en cualquier pantalla de smartphone.

- Programa: Una vez generada la imagen a continuacion el programa indicara: Daniel me parece muy bueno el inicio de tu historia, vamos, te voy a ayudar a hacerla super emocionante, aqui te doy 3 opciones para continuar:

- Programa: Aqui inicia la primera interaccion de la historia

- Programa: La IA genera 3 posibles continuaciones de la historia con maximo 20 palabras cada una. Deben ser diferentes creativas y de fantasia, de suspenso, de amor, tristes, divertidas, de miedo, de accion, etc pero siempre para niños por ejemplo:

Opcion 1: Si quieres que el perro pueda hablar con el duende y convencerlo de salir

Opcion 2: Deseas que tu perro lo encuentre y se ponga a jugar con el

Opcion 3: Desafortunadamente el duende es malo y espanto a tu perro

- Usuario: Selecciona una de las 3 opciones, escribe por ejemplo la Opcion 2

- Programa: La IA genera la continuacion de la historia usando la opcion dos como input para desarrollarla, aquí la historia tendrá al menos entre 100 y 200 palabras por ejemplo: “Es increíble, Huesos el perrito después de ver al duende en la cocina corrio por todos lados buscandolo. Busco en la alacena, en las despensas, en los cajones, en todos lados pero no aparecía. Afortunadamente su olfato detecto una brisa que llegaba de arriba de su cabeza, volteo y de primera no pudo ver nada, pero fijo bien su mirada y en el ventilador el duende daba vueltas y vueltas sin parar, el duende estaba aun mas verde de lo que ya era de tanto dar vueltas, Huesitos se dio cuenta y…”

- Programa: Aqui termina la primera interacción de la historia

- Programa: Antes de continuar con la segunda interaccion en este punto el programa generara una imagen basándose en la historia hasta este punto. Por ejemplo en este caso seria la de un perrito viendo hacia un ventilador del cual un duende cuelga dando vueltas.

- Programa: Aqui termina la primera interacción de la historia

- Programa: Aqui inicia la segunda interacción de la historia

- Programa: El programa entonces basándose en la historia que genero en la interaccion uno ahora dará 3 nuevas opciones al usuario por ejemplo:

Daniel, para continuar la historia necesito también de tu ayuda, dime como continua la historia?

Opcion 1: Huesitos salta y salta hasta que alcanza a sujetar al duende

Opcion 2: El duende sale volando chocando con una pared

Opcion 3: El duende logra soltarse del ventilador y cae sobre Huesitos

- Usuario: Selecciona una de las 3 opciones, escribe por ejemplo la Opcion 1

- Programa: La IA genera la continuación de la historia usando la opcion uno como input para desarrollarla, aquí la historia tendrá al menos entre 100 y 200 palabras por ejemplo: “Huesitos al ver al duende dar vueltas en el ventilador empezó a girar y girar como hacen los perros, al mismo tiempo brincaba tratando de atrapar al duende con su hocico, después de intentarlo varias veces por fin logro sujetarlo para bajar al duende, Huesitos espera un poco a que se le pase lo mareado al duende y le pregunta su nombre y también le pregunta que hace en la casa…”

- Programa: Aqui termina la segunda interacción de la historia

- Programa: Antes de continuar con la tercera interaccion en este punto el programa generara una imagen basándose en la historia hasta este punto. Por ejemplo en este caso seria la de un perrito dando vueltas sujetando al duende con el hocico para bajarlo del ventilados.

- Programa: Aqui termina la segunda interacción de la historia

- Programa: Aqui inicia la tercera interacción de la historia

- Programa: El programa entonces basándose en la historia que genero en la interaccion dos ahora dará 3 nuevas opciones al usuario por ejemplo:

Daniel, para continuar la historia necesito también de tu ayuda, dime como continua la historia?

Opcion 1: El duende le responde a Huesitos su nombre y dice que quiere comida

Opcion 2: El duende no le dice su nombre y corre escapando de la casa

Opcion 3: Le dice su nombre a Huesitos pero estaba tan mareado que vomito

- Usuario: Selecciona una de las 3 opciones, escribe por ejemplo la Opcion 3

- Programa: La IA genera la continuación de la historia usando la opcion tres como input para desarrollarla. Como la iteración 3 es la ultima (ya que el usuario selecciono 3 iteraciones) aquí la historia tendrá al menos entre 200 y 300 palabras para terminar la historia: “Ya en el piso nuevamente despues de haber haber sido salvado por Huuesitos, el duende le dice su nombre el cual es Diamantin, pero esta tan mareado que empieza a vomitar por todos lados, su vomito era dulce de algodón de azúcar de muchos colores, Huesitos empezó a lamer todo el algodón mientras se le pegaba por todo el cuerpo, Huesitos acabo todo lleno de algodón de azúcar, al igual que el duende y la cocina, fue increíble dijo Diamantin, nunca me había pasado esto, se lo contare a toda mi familia para reir todo el dia. Huesitos despues de lamer casi todo el algodón de azúcar le dijo que se subiera en el para acompañarlo al jardín donde Diamantin vive con su familia. Se despidieron sonriendo y felices por haberse hecho amigos, quedaron de verse pronto para una nueva aventura!!!”

- Programa: Antes de terminar en este punto el programa generara una imagen basándose en la historia hasta este punto. Por ejemplo en este caso seria la de un duende vomitando algodón de azúcar de colores por todos lados, sobre el perro, sobre toda la cocina, etc.

- Programa: Aqui termina la tercera interacción de la historia. Y al ser la ultima entonces el programa continua con lo siguiente.

- Programa: Daniel, ha sido una historia muy divertida, te ha gustado? Espero que si tanto como a mi. Si deseas conservar tu cuento da click en generar .pdf sino simplemente da click en regresar al inicio y podras iniciar una nueva aventura.

- Usuario: El usuario decide si guardar la historia en .pdf y descargarla o si regresa al inicio para una nueva aventura.

- Programa: Si el usuario escoge generar .pdf, entonces el programa deberá gererar un .pdf conteniendo lo siguiente:

1. Portada: Un dibujo grande que incluya todos los elementos relevantes de toda la historia, momentos divertidos, tristes, de sorpresa o CLAVES de la historia. Tambien incluirá u nombre para la historia que generara la IA y deberá colocar hasta abajo el nombre del usuario y la fecha.

2. Despues de la portada vienen las imágenes y el cuento generados tal y como transcurrio la historia, 1ra imagen y la historia, 2da imagen y la historia, 3ra imagen y la historia. En esta parte solo debe incluirse el cuento, no debe de incluirse las opciones a escoger ni el número de interaccion nada, solamente la historia.

3. Ultima página. En una última pagina incluir un tipo disclaimer en el que se indica que el contenido fue generado por IA, que a veces la IA puede alusinar o generar respuestas incoherentes o incorrectas. Tambien un deslinde de responsabilidades para la app y su creador en caso de que la IA genere algo que pueda alterar de cualquier manera al usuario. Algo que indique que la app siempre debe usarse bajo supervisión paterna o de un adulto y que es 100 por ciento responsabilidad del padre o tutor dar permiso a su hijo para el uso de la app.

4. Hasta debajo de la ultima pagina incluir como pie de pagina una leyenda que diga algo sobre Todos los derechos reservados, 2025. Algo que haga ver que la app esta protegida para evitar plagio.

- Programa: Despues de generar el .pdf deberá permitirse al usuario descargar el documento. Una vez descargado el documento de manera exitosa, la app deberá volver al inicio para invitar al usuario a generar una nueva historia. En caso de que el usuario no haya solicitado el .pdf entonces al terminar la historia deberá preguntar si desea volver al inicio, de ser asi deberá apretar inicio o home para iniciar una nueva aventura.

ChatGPT: Ahora dime tu estrategia para lograr lo que te solicite al inicio, si tienes preguntas hazlas para que no tengas dudas sobre la app y el proceso.

Entonces ahorita toca generar la imagen vamos a concentrarnos en eso.